

LKS SMK

FASHION TECHNOLOGY

LOMBA KOMPETENSI SISWA TINGKAT PROVINSI ACEH

KISI-KISI SOAL LKS 2022

Fashion Technology merupakan bagian dari keterampilan pembuatan busana, Saat ini di dunia Fashion mulai menerapkan Teknologi 4.0, hal ini mempengaruhi dunia pendidikan sebagai penyedia SDM di dunia fashion. Penting bagi praktisi di dunia fesyen untuk menggunakan digital sistem terutama dalam pembuatan pola digital. Hal ini sejalan dengan kebutuhan industri yang kini sudah banyak beralih ke dunia digital atau komputerisasi. Pembuatan pola secara digital atau komputerisasi telah masuk di dalam kurikulum 2013 sebagai salah satu mata pelajaran yang harus dipelajari oleh peserta didik, sehingga peserta didik saat ini telah banyak yang mempelajari salah satu bagian dari perkembangan 4.0 di industri fashion.

Selaras dengan hadirnya LKS sebagai ajang keunggulan peserta didik SMK, saat ini sudah dilaksanakan persiapan khusus LKS tentang materi Pembuatan Pola Digital (CAD) selama bulan maret 2022 sebanyak 5 Kali pertemuan yang diikuti oleh 113 Sekolah SMK di seluruh Indonesia, Oleh sebab itu mulai LKS tahun 2022 ini pembuatan Pola Digital (dengan system CAD) menjadi salah satu bagian dari test project yang harus dikerjakan oleh peserta. Software yang digunakan telah disesuaikan dengan dunia industri yaitu dengan menggunakan software pembuatan khusus pola, yang saat ini dapat diunduh di <https://www.4shared.com/s/fFMb-PTeyiq> Test Project terdiri dari 2 Modul dengan total waktu kerja 14 (Empat Belas) Jam selama 3 hari yang terdiri dari Pembuatan Pola Digital (CAD), Menjahit.

Peserta harus menyerahkan hasil lomba pada akhir alokasi waktu dalam setiap Modulnya. Bila alokasi waktu habis, selesai atau tidak selesai project harus diserahkan. Pada Lomba ini peserta harus :

- **Membuat Pola digital (CAD) dengan model Blouse/kemeja yang akan diundi sesaat sebelum lomba**
- **Membuat desain, Pola (dengan Kampuh), dan menjahit Dress sesuai dengan pilihan-pilihan komponen dress yang akan diundi sesaat sebelum lomba**
- **Menggunakan berbagai mesin industry secara efisien**
- **Melakukan penyelesaian akhir beberapa bagian dengan pekerjaan jahit tangan**
- **Pengepresan akhir dengan mesin press uap**

MODUL 1 : MEMBUAT POLA DIGITAL (CAD)

Waktu : 1 Jam 30 menit – Hari Ke-1

Ketua Juri akan memberikan Ukuran dan desain Blouse/ Kemeja wanita sesaat sebelum modul dimulai. Untuk pekerjaan ini peserta harus membuat pola digital dengan menggunakan software komputer berdasarkan desain dan ukuran yang telah diberikan. Pola harus diberikan lengkap dan informasi Pola yang diperlukan, informasi Pola (Arah serat kain, Judul LKS ACEH 2022, Nama Sekolah, Nama Bagian, Material/ bahan yang digunakan, jumlah piece yg dipotong)

Pada Modul ini, peserta harus mengerjakan dengan laptop yang telah diinstal software pembuat pola digital, dan file hasil harus di convert ke format DXF.

PROSEDUR PENYERAHAN MODUL 2 :

1. Proses pengumpulan file dalam format DXF harus sudah dikumpulkan 5 menit setelah lomba di modul ini dinyatakan selesai.

MODUL 2 : MENJAHIT

Waktu : 12 Jam 30 menit – Hari ke-1-3

Tema Desain Busana yang akan dibuat adalah **New Normal Office Look – Elegant Style**

Peserta akan mendesain, membuat pola dan menjahit Dress sesuai dengan pilihan-pilihan komponen yang akan diundi sesaat sebelum lomba. Gambar Desain Pola dan Pola yang dibuat TIDAK AKAN DINILAI. (tetapi harus dikerjakan). DRESS yang dibuat harus mengacu pada pilihan komponen yang keluar dalam undian, yaitu dengan pilihan sbb :

- A. Simetris atau Asimetris
- B. Garis Leher atau Collar
- C. Lengan Rglan atau Set in
- D. Lipit atau Kerut
- E. Saku Passepoille atau saku Vest

Apabila peserta mengerjakan 2 macam dalam setiap komponen yang diundi, maka penilaian dalam komponen tersebut akan hilang.

Pola yang dibuat bisa dengan cara drape atau cara drafting, dan pola tidak akan dinilai.

Dalam pembuatan Dress ini, harus mengikuti hal hal sbb :

- Full Furing
- Minimum Panjang Dress 90 cm dan maksimum 110 cm
- Harus menggunakan bahan warna kombinasi (minimal 2 kombinasi warna).
- Panjang Lengan minimum 25 cm sampai 40 cm
- Bukaan busana disesuaikan dengan desain peserta

- Tidak boleh ada kain bertiras.
 - Keseluruhan komponen yang terpilih saat diundi harus ada pada busana yang dibuat
- Dalam pengerjaan, para peserta akan berbagi Mesin Fusing, Mesin Obras, Mesin Press Uap, Semua Peserta memiliki hak akses yang sama ke semua mesin yg digunakan Bersama. Dress akan dinilai pada hari ke dua dan ketiga.

ALAT

1. Ketentuan Umum

Berisikan informasi umum terkait alat dan bahan yang akan digunakan peserta dan alat bahan yang akan disediakan panitia Peserta diberikan waktu familiarisasi fasilitas lomba sebelum lomba dimulai (maksimal 2 jam).

2. Daftar Alat para Peserta

Alat yang dipersiapkan oleh peserta meliputi

NO	ALAT	GAMBAR	DESKRIPSI	CATATAN
1	Rader		Rader bergerigi maupun tidak	Semua perlengkapan yang dibawa oleh kompetitor dan tidak tercantum dalam daftar diatas, akan diperiksa setiap harinya oleh tim juri.
2	Karbon Jahit		Warna karbon bebas . dapat menggunakan warna karbon yang netral seperti warna kuning	
3	Penggaris Pola		Penggaris Panggul, Penggaris siku, penggaris lengkung	
4	Alat Gambar		Penggaris, Pensil, Pulpen, Penghapus (ATK)	
5	Pensil Warna		Pensil warna merk bebas	
6	Semprotan Air		Botol spray ukuran bebas	

7	Kapur Jahit		Kapur jahit merk bebas. Dapat menggunakan bentuk pensil kapur atau kapur jahit segitiga
8	Kain Alas Setrika		Berbahan sejenis katun, dan tidak luntur
9	Bidal		Merk bebas
10	Gunting (kain, kertas, dan som)		Gunting kain, gunting kertas dan gunting benang dengan merk bebas
11	Pemberat		Pemberat merk bebas
12.	Computer/laptop		Sudah terinstall software cad
13.	mouse		Merk bebas

Catatan: Selama Alat tidak dicantumkan pada daftar alat akan diperiksa dan tidak boleh dipergunakan sebelum disetujui oleh tim teknis dan persetujuan ketua juri.

E. BAHAN

Informasi umum terkait bahan yang akan digunakan pada setiap modul

No.	Nama Bahan	Jumlah	Spesifikasi	Gambar	Ket.
MODUL 2					
1	Kertas Pola	5 lembar	lebar 1650 mm width 60gsm		
2	Bahan Utama modul drape	2 meter	Kain Blacu 100% Katun lebar 150 cm		
3	Bahan Utama 1 Modul 2	2.5 meter	Linen Warna I lebar 150 cm		
4	Bahan Utama 2 Modul 2	1 meter	Linen Warna II lebar 150 cm		

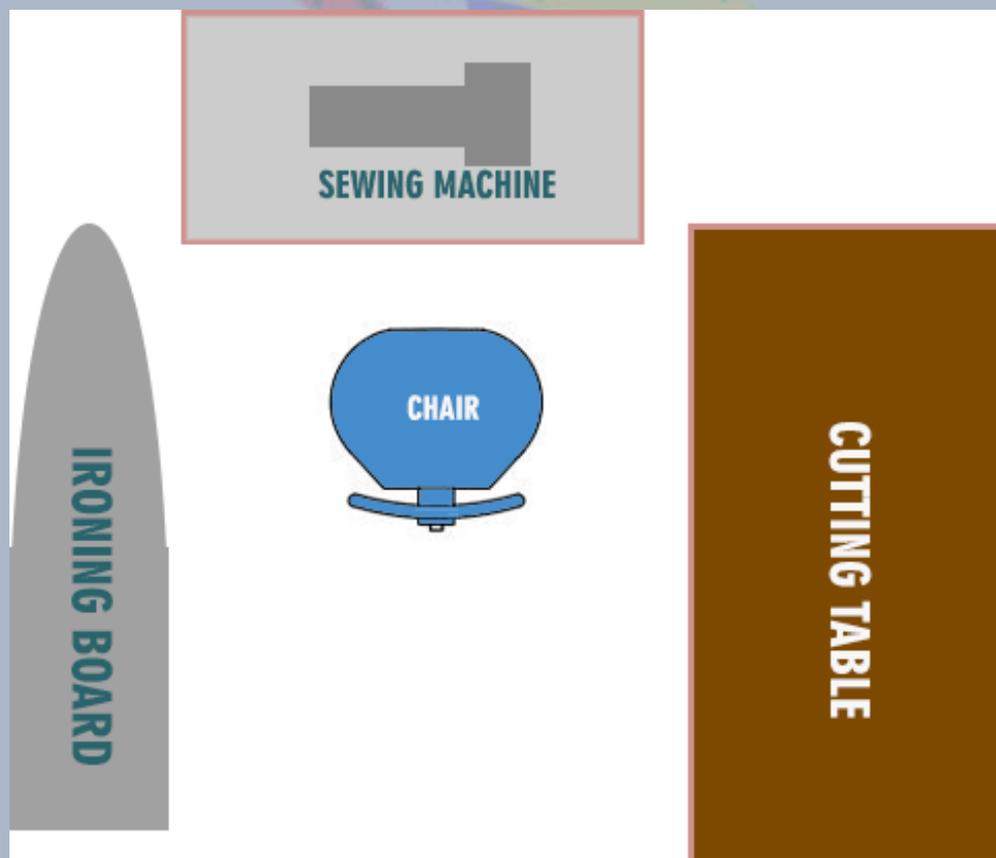
5	Bahan Utama 3 Modul 2	2	Kain Motif Batik	
6	Bahan Furing	3	Polyester Coating lebar 150 cm	
	Lapisan Kain serong u/ Lengan	1	Kain Serong	
8	Busa Bahu	1	D Shape Mess	
9	Pengeras Type 1	3	Molligula Lebar 105 cm	
10	Pengeras Type 2	1	Viselin	
11	Invisible Zipper	1	panjang 60 cm	
12	Retslueing Jacket	1	Ukuran #5 Pmetal teeth, panjang 60 cm	
13	Benang	6	3 warna @ 2 rol	
14	Benang Obras	9	3 warna @ 3 rol	
15	Tape Seal	5	uk. 2 cm nylon tape	
16	kancing	6	kancing hias	
17	Kancing kait kecil	3	besi	
BAHAN PENUNJANG				
17	Desinfektan	2	Merk umum	
18	Manekin	2	Size M	
19	Box Project	2	uku 60x40x30 cm	
	Tape	1	ukuran 5 cm dengan print	

F. BAHAN PENUNJANG

1. Bahan Penunjang Lomba sebagai Referensi para Peserta

Keterangan Tambahan Jika ada.

G. LAYOUT



H. JADWAL LOMBA

WAKTU		KEGIATAN	KETERANGAN
27 JULI 2022			
15.00 – 17.00	2 jam	Technical meeting 1. Persiapan lomba 2. Mencoba mesin 3. Pembagian nomor peserta 4. Cek software CAD	
28 JULI 2022			
07.45 - 08.00	15 menit	Persiapan lomba	
08.00 – 09.30	1 jam 30 menit	Modul 1	
09.30 – 09.45	15 menit	Persiapan Modul 2	
09.45 – 12.30	2 jam 45 menit	Modul 2	
12.30 – 13.30	1 jam	Ishoma	
13.30 – 16.30	3 jam	Modul 2	
16.15 – 16.30	15 menit	Break	
16.30 – 17.00	30 menit	Modul 2	
29 JULI 2022			
07.45 – 08.00	15 menit	Persiapan lomba	
08.00 – 12.00	4 jam	Modul 2	
12.00 – 13.15	1 jam 15 menit	Ishoma	
13.15 – 16.00	2 jam 45 menit	Finishing modul	

I. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA

1. Kebutuhan Juri untuk Menilai

No	Peralatan	Jumlah	Satuan	Gambar
Untuk Juri melakukan penilaian (bisa sewa atau pinjam dari sekolah)				
1	Papan Alas tulis A4	3	bh	
2	ATK	3	set	

3	Kalkulator	3	bh	
4	Hekter	2	bh	
5	Sumitape + Dispensernya	1	bh	
6	Timer/ Jam meja	1	bh	
7	Gunting kertas	1	bh	
8	Meteran kain	3	bh	
9	Stabillo	3	set	
10	Printer A4 Warna	1	bh	
11	Laptop untuk entry nilai	1	bh	
13	Kertas A4	1	rim	
14	Hand Sanitizer	3	buah	
15	Desinfektan	1	Buah	