



**LOMBA KOMPETENSI SISWA (LKS)
TINGKAT PROVINSI ACEH**

2024

**KISI KISI
GRAPHIC
DESIGN
TECHNOLOGY**

A. Materi Lomba

a. Lomba Online

1. Task 01 : riset
2. Task 02 : Mind Mapping
3. Task 03 : Konsep
4. Task 04 : Moodboard
5. Task 05 : Presentation
6. Task 06 : Logo Matriks
7. Task 07 : Brand Identity
8. Task 08 : Brand Guideline
9. Task 09 : Mobile apps Low-Fidelity Prototype
10. Task 10 : Mobile apps High-Fidelity Prototype
11. Task 11 : Teori warna
12. Task 12 : Typografi
13. Task 13 : Grids and Layout
14. Task 14 : Sejarah desain grafis

b. Lomba Onsite

1. Task 15 : Packaging Design
2. Task 16 : Advertising and display design with new media
3. Task 17 : Editorial design and digital publishing

B. Lingkup Tugas Lomba

- a. Tugas meliputi; pemahaman akan brief, sketsa ide, perwujudan ide, dengan alat bantu komputer, dan saving data digital.
- b. Print hasil desain (dilakukan oleh Penjab dan teknisi).

C. Praktek Lomba

- a. Total Task lomba adalah 17 Task meliputi:
 - Lomba Online - 14 task
 - Lomba Onsite - 3 task
 - 3 task dikerjakan secara langsung pada saat perlombaan berlangsung.
- b. Semua proses perancangan desain, hingga perwujudannya dilakukan secara mandiri.
- c. Penguasaan teknis:
 - Pemahaman 'design is solution' & prinsip desain (*to identify, to inform, to persuade*).
 - Penguasaan aplikasi software grafis.
 - Directory file yang rapi dan baik.

D. Peserta WAJIB HANYA menggunakan software yang ditentukan

1. Illustrator CC
2. Indesign CC
3. Photoshop CC
4. Adobe Acrobat Pro DC
5. Microsoft Word
6. Microsoft Excel

Tidak diperbolehkan menggunakan software diluar yang telah ditentukan
(Tidak boleh menggunakan corel dan freehand)

E. Spesifikasi komputer yang disarankan.

- Windows 10
- komputer core i5
- SSD 128 gb
- Ram 16gb

F. Alat tambahan yang diperbolehkan.

- Pen tablet
- Mouse
- Mouse pad
- Font (Max 5 font family)

G. Penilaian

Modul	Bobot
Online Modul	50%
Onsite Modul	50%
Total	100%

SKENARIO KEGIATAN LOMBA ONSITE – DESAIN GRAFIS

Tata Tertib Lomba

1. Peserta hadir di tempat lomba 30 menit sebelum acara dimulai, dan mengisi daftar hadir yang telah disediakan panitia. Bagi yang terlambat harus mendapat izin masuk dari panitia.
2. Peserta yang tidak hadir sesuai dengan jadwal, dan atau melebihi 45 menit dari jadwal yang ditentukan dianggap mengundurkan diri.
3. Penentuan nomor peserta dilakukan melalui undian, bagi peserta yang tidak mengikuti technical meeting, nomor undian ditentukan oleh panitia.
4. Peserta lomba menempati/ menggunakan peralatan lomba sesuai hasil undi;

5. Peserta tidak dapat melanjutkan lomba dikarenakan sakit atau hal-hal lain, maka dianggap gugur/ mengundurkan diri;
6. Peserta tidak dibenarkan berkonsultasi atau mendapat pengarahan teknis tentang pekerjaan (job) pada waktu kegiatan berlangsung dari pembimbing masing-masing kecuali dari tim juri;
7. Kegagalan/ keterlambatan pekerjaan tidak diberikan toleransi (misalnya karena lupa pekerjaan belum di-save);
8. Peserta lomba wajib melakukan pemeriksaan peralatan dan kebersihan lingkungan kerja;
9. Kerusakan peralatan (hardware/software) akibat kesalahan prosedur yang dilakukan peserta, menjadi tanggung jawab peserta itu sendiri;
10. Pen tablet merupakan peralatan penunjang yang diperkenankan dibawa peserta dan tidak disediakan penyelenggara.
11. Tidak dibenarkan menggunakan software di luar ketentuan yang ada, termasuk penggunaan internet;
12. Pembimbing tidak dibenarkan masuk ke ruang lomba atau menghubungi peserta baik langsung maupun menggunakan alat komunikasi pada saat lomba berlangsung dengan alasan apapun;
13. Tidak diperbolehkan membawa/menggunakan buku/catatan, internet, Flash disk/ USB Stick, Handphone/tablet dan benda sejenis dalam lokasi lomba.
14. Ketentuan lain yang belum tercantum dalam tata tertib ini diputuskan oleh kebijakan Tim juri (ditentukan kemudian sesuai kebutuhan);
15. Pelanggaran terhadap tata tertib ini akan diberikan sanksi berupa teguran sampai berupa pemberhentian sebagai peserta.
 - Mohon soal dibaca baik-baik sebelum kerjakan.
 - Mohon upload file sesuai dengan ketentuan di soal.
 - Mohon periksa kembali jawaban sebelum di-upload.
 - Mohon periksa kembali nama file yang akan di-upload.
 - Jawaban yang telah di-submit **TIDAK DAPAT DI UPLOAD ULANG.**
 - Jawaban yang telah selesai dikerjakan dapat di-upload terlebih dahulu.
 - Jawaban yang belum di-upload dapat di-upload dengan menggunakan link diatas.
 - Apabila file yang disubmit tidak sesuai dengan penamaan di soal, maka jawaban tidak akan di nilai.
 - Apabila terdapat 2 akun dengan nama yang sama, maka hasil yang dinilai adalah akun pertama.
 - Pastikan klik tombol submit.
 - Maksimal 5 font family
 - File font di Zip menjadi 1 dan file Zip maksimal 10 MB
 - Font yang telah di-submit **TIDAK DAPAT DI UPLOAD ULANG.**
 - Penamaan folder dan File Zip dengan format **Nama Lengkap_Asal Kabupaten-FileFont**
 - Contoh: **Inaya_Nadhira_Aceh Besar-FileFont**

- Mohon periksa kembali font file yang akan di-upload.
- Apabila terdapat 2 akun dengan nama yang sama, maka yang akan digunakan adalah akun pertama.
- Pastikan klik tombol submit.