

**MATERY TEST PROJECT (MTP)
LKS PROPINSI - 2025**



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
PENGANTAR	3
DESKRIPSI SOAL	4
MODUL 1 : PEMBUATAN POLA DAN PELETAKAN	5
MODUL 2 : KONSTRUKSI GARMEN	6
ALAT DAN BAHAN	7
LAYOUT TEMPAT LOMBA	9
JADWAL LOMBA	10
PENILAIAN	11

Fashion Technology merupakan bagian dari keterampilan pembuatan busana. Beberapa keterampilan yang termasuk dalam Fashion Technology ini diantaranya konstruksi pola, pemotongan bahan, dan pembuatan busana serta penyelesaiannya.

Test Project terdiri selama 2 hari yang terdiri dari 2 modul :

Modul 1 : Pembuatan Pola dan Peletakan

Modul 2 : Konstruksi Garmen

Semua modul harus dimulai setelah juri memulai lomba, dan Peserta harus menyerahkan hasil Lomba pada akhir waktu dalam setiap Modulnya. Bila waktu habis, selesai atau tidak selesai harus diserahkan. Pada Lomba ini peserta harus :

Melakukan Peletakan pola diatas kain

Menjahit Dress sesuai dengan pilihan- pilihan bagian di dalam kisi kisi. Peserta diperkenankan membuat desain dress sebagai panduan kerja dan tidak akan dinilai oleh juri.

Menggunakan berbagai mesin industri secara Efisien.

Melakukan penyelesaian akhir beberapa bagian dengan pekerjaan jahit tangan Pengepresan akhir dengan mesin press uap atau setrika Listrik.

MODUL 1: PEMBUATAN POLA DAN PELETAKAN

Waktu : **1 jam 30 Menit hari ke 1**

Ketua Juri akan memberikan Ukuran dan desain rok sesaat sebelum modul dimulai. Untuk pekerjaan ini tidak disediakan pola dasar, peserta harus membuat pola berdasarkan desain dan ukuran yang telah diberikan. Pola harus diberikan kampuh dan informasi Pola yang diperlukan. Pada modul ini disediakan 3 lembar kertas untuk pola Rok. Setelah Peserta selesai membuat Pola Rok, kemudian pola diletakkan diatas kain yang akan digunakan dimodul 2.

Kain yang digunakan untuk meletakkan pola tidak boleh di potong, batas penggunaan bahan pada saat peletakan, dapat ditandai dengan kapur atau penggaris(kebersihan kain penting untuk dijaga karena kain akan digunakan kembali pada modul 2).

PROSEDUR PENYERAHAN MODUL 1 :

Pola Rok dilengkapi dengan tanda pola dan identitas pola Hasil peletakkan pola Rok pada bahan utama apabila telah siap, Peserta dapat menginformasikan pada juri. Pada Modul ini, peserta hanya membuat pola dan meletakkannya pada kain, tetapi tidak akan dipotong dan dijahit. Hasil peletakkan dan pola akan dinilai oleh juri sesaat setelah peserta menyelesaikan peletakkan pola diatas kain

MODUL 2: KONSTRUKSI GARMEN

Waktu : **8 Jam hari ke 1 dan 2**

Peserta akan mendesain dan membuat sebuah Dress dengan thema “ Philipine Night Dream ” dengan memaksimalkan material kain yang telah disediakan. Desain dibuat dengan memadupadankan beberapa elemen yang akan diundi dengan ketentuan tema yang telah ditentukan. Gambar Desain yang dibuat **DINILAI** kesesuaiannya dengan model baju jadinya. (tetapi harus dikerjakan dengan mengikuti proporsi desainnya).

beberapa elemen yang akan diundi sesaat sebelum modul 2 dimulai adalah sebagai berikut;

- Empire Line / Waistline/ Hip Line
- Symetris atau Asymetris
- Gored atau Godet







Apabila peserta mengerjakan 2 jenis Pilihan dalam setiap komponen yang diundi, maka penilaian dalam komponen tersebut akan hilang. Ketua Juri akan memberikan tanda saat lomba akan dimulai. Ukuran pola disesuaikan berdasarkan mannequin yang telah disediakan.

Pada modul ini peserta diminta untuk membuat pola dress yang akan dipraktikkan pada modul ini dan desain dress dibuat oleh peserta untuk panduan produksi tetapi tidak untuk dinilai. Ketentuan Dress adalah sebagai berikut ;








- Full Linning
- Lengan Puff
- Menggunakan garis leher
- Penyelesaian tertutup tanpa menggunakan mesin obras (No raw edges allowed)
- Menggunakan Zipper yang disesuaikan dengan warna kain
- Panjang Dress minimum 100cm - maximum 120cm dari TB

ALAT DAN BAHAN

1. DAFTAR ALAT YANG DIBAWA PESERTA

NO	ALAT	GAMBAR	DESKRIPSI	CATATAN
1	Rader		Rader bergerigi maupun tidak	
2	Karbon Jahit		Warna karbon bebas . dapat menggunakan warna karbon yang netral seperti warna Kuning	
3	Penggaris Pola		Penggaris Panggul, Penggaris siku, penggaris lengkung	
4	Alat Gambar		Penggaris, Pensil, Pulpen, Penghapus (ATK)	
5	Semprotan Air		Botol spray ukuran bebas	
6	Kapur Jahit		Kapur jahit merk bebas. Dapat menggunakan bentuk pensil kapuratau kapur jahit segitiga	

ALAT DAN BAHAN

7	Kain Alas Setrika		Berbahan sejenis katun, dan tidak luntur
8	Bidal		Merk bebas
9	Gunting (kain, kertas, dan som)		Gunting kain, gunting kertas dan gunting benang dengan merk bebas
10	Pemberat		Pemberat merk bebas
11	Jarum Pentul		Merk Bebas
12	Jarum Drape		Merk Bebas
13	Jarum Tangan		Merk Bebas

ALAT DAN BAHAN

DAFTAR BAHAN YANG DISEDIAKAN PANITIA

ITEM	QTY	KETERANGAN	MODUL
Bahan 1	2 m	Thai Silk Lebar 160 cm	Modul 1
Bahan 2	2 m	Bayik Motif Lebar 115 cm	Modul 1
Bahan aksan	1 m	Organza Lebar 150 cm	Modul 1
Bahan pelapis 1	1 m	Mori Gula lebar 110 cm	Modul 1
Bahan Pelapis 2	2 m	Mid Weight/ Viselin	Modul 1
Furing	3 m	Hero widt 1,15 Mtr	Modul 1
Benang Jahit Bahan 1	2 pcs	DTM Bahan 1	Modul 1
Kancing Kait	2 pasang	Metal	Modul 1
Sletting Jepang	2 pcs	panjang 50 cm	Modul 1
Kertas Pola	5 Mtr	Kertas 70 gsm lebar 168 cm	Modul 1 & 2
kertas Desain (w/ template)	1 lbr	160 gms (A3)	Modul 1

Daftar alat yang disediakan oleh Panitia

ITEM	SPESIFIKASI	QTY	KET
Meja Kerja	Ukuran 120x120x75 cm	1/ pst	
Meja Setrika/ Busa alas Setrika	Busa tebal 10 cm minimal	1/ pst	60x 90 cm
Tatakan Setrika,	Bahu, Princes dan tangan	1 set/pst	
Mesin Jahit	Jaum 1, High speed	1/ pst	
Kursi	Dengan sandaran / tanpa		

LAYOU T

Notes : Menyesuaikan lokasi lomba dan jumlah peserta

JADWAL LOMBA

Hari Pertama: Senin, 26 Mei 2025		
WAKTU	KEGIATAN	TOTAL
15.30 – 16.30	Technical Meeting	
16.30 – 16.35	Pengundian tempat Lomba	
16.35 – 17.15	Familiarisasi Tempat	

Hari Kedua Lomba : Selasa, 27 Mei 2025		
WAKTU	KEGIATAN	TOTAL
08.00 – 08.30	Familiarisasi alat	
08.30 – 08.35	Pengundian modul 1	
08.35 – 10.05	Mulai modul 1 (kumpul diakhir waktu)	1 Jam 30 menit
10.05 – 10.55	Penilaian Modul 1	
10.55 – 11.00	Pengundian Modul 2	
11.00 – 11.45	Start Modul 2	45 menit
11.45 – 12.45	ISHOMA	
12.45 – 14.45	Lanjut Pengerjaan Modul 2	2 Jam
14.45 – 15.00	Break	
15.00 – 17.00	Lanjut Pengerjaan Modul 2	2 Jam
		7 Jam

Hari Ketiga Lomba : Rabu, 28 Mei 2025		
WAKTU	KEGIATAN	TOTAL
08.00 – 11.15	Lanjut Pengerjaan Modul 2 (serahkan hasil di akhir waktu)	3 Jam 15 menit
		3 Jam 15 menit

PENILAIAN LOMBA

Petunjuk Umum

Soal Lomba di bagi dalam 2 modul dengan total waktu kerja 9 Jam 30 menit dengan modul sebagai berikut :

- Pola dan Peletakan
- Konstruksi Garmen

Kriteria Penilaian

Kriteria penilaian adalah

hal utama dalam skema penilaian yang ditentukan berdasarkan proyek uji. Bobot masing-masing kriteria penilaian menyesuaikan dengan spesifikasi kompetensi Worldskills Asean yang ditetapkan.

Sub Kriteria

Sub kriteria adalah uraian lebih lengkap tentang aspek yang akan dinilai terkait dengan proyek uji.

Aspek

Setiap kriteria dinilai masing-masing dan dinilai secara Measurement dan Judgement bergantung pada kriteria yang telah ditentukan. Keseluruhan penilaian dilakukan dengan menggunakan CIS

Penilaian Judgement

Penilaian Judgement dilakukan untuk proses kerja dan hasil kerja yang berdasarkan pengamatan atau justifikasi juri.

Penilaian subyektif memerlukan kriteria (rubrik) untuk membantu proses penilaian.

Skala justifikasi:

0: Tidak melakukan

1: dibawah rata-rata performa industri

2: diatas rata-rata performa industri

3: Sempurna

Penilaian Measurement

Penilaian Measurement dilakukan oleh minimal tiga juri.

Penilaian hanya memberikan angka 1 bila sesuai ukuran dan toleransi dan 0 bila tidak sesuai.