



# **LOMBA KOMPETENSI SISWA (LKS-DIKMEN) TINGKAT PROPINSI ACEH**

## **DESKRIPSI TEKNIS**

### **BIDANG LOMBA**

## ***LANDSCAPE AND GARDENING***



**SMKN 2 MEULABOH**

**ACEH**

**2025**

## **KATA PENGANTAR**

## DAFTAR ISI

<b>COVER LUAR</b>	<b>i</b>
<b>COVER DALAM</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>iv</b>
<b>PENDAHULUAN</b>	<b>2</b>
<b>A. NAMA DAN DESKRIPSI BIDANG LOMBA</b>	<b>2</b>
<b>B. STANDAR KOMPETENSI BIDANG LOMBA</b>	<b>4</b>
<b>C. SISTEM PENILAIAN</b>	<b>5</b>
<b>D. FORMAT/STRUKTUR PERLOMBAAN</b>	<b>8</b>
<b>E. ALAT</b>	<b>9</b>
<b>F. BAHAN</b>	<b>13</b>
<b>G. LAYOUT DAN BAHAN LAYOT</b>	<b>18</b>
<b>H. JADWAL BIDANG LOMBA</b>	<b>19</b>
<b>I. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA</b>	<b>21</b>
<b>J. REKOMENDASI JURI</b>	<b>24</b>
<b>K. PERSYARATAN KESELAMATAN</b>	<b>25</b>

## PENDAHULUAN

### A. Nama dan Deskripsi Lomba

#### 1. Deskripsi Lomba

Ketrampilan Siswa Pendidikan Menengah (SMK/SMA/ MA/MAK) yang mendalami Landscape Gardening dan atau peminatan dibidang ini akan mendapat ajang untuk pembuktian. ketrampilan dalam Lomba Keterampilan Siswa Bidang Lanscape and Gardening. Siswa diharapkan memiliki ketrampilan dasar dalam melaksanakan pembuatan dan memelihara taman / area *landscape* sederhana. Yang dimaksud dengan area *landscape* sederhana adalah taman rumah. Seorang pelaksana taman atau petaman akan perlu bertemu dengan klien untuk membicarakan proyek yang akan dikerjakan, memberikan saran dan arahan dalam melaksanakan proyek dan bisa menginterpretasi keinginan klien. Ketrampilan ini disebut *softskill*.

Berbagai jenis proyek mulai dari taman rumah sampai taman lingkungan, taman bermain dan area ruang terbuka hijau lainnya dengan ukuran tertentu. Seorang *Landscape and Gardening* / Petaman harus mampu mengembangkan konsep yang inovatif dan kreatif untuk memenuhi kebutuhan klien dan sesuai peraturan perencanaan agar sesuai dengan visi bagaimana taman tersebut akan terbentuk akhirnya dan bagaimana sebuah ruang taman dapat berinteraksi dengan lingkungan sekitarnya.

*Landscape and Gardening*/Petaman lulusan Pendidikan Menengah harusnya dapat melakukan pekerjaan maintenance dengan berada dibawah pengawasan supervisor. Bila sudah berpengalaman dapat mulai usaha pemeliharaan taman sendiri. Juga bisa terlibat pada tahapan proyek proses pelaksanaan. Pengetahuan dan kompetensi tentang detail *hard* dan *softscape* sangat diperlukan termasuk pengetahuan tentang tanaman kaitannya dengan melaksanakan perawatan dan pekerjaan *landscape* sederhana/taman rumah. Keterampilan lain yang diperlukan berhubungan seperti instalasi listrik, pemipaan dan sistem irigasi guna melaksanakan proyek yang *sustainable*.

Petaman harus memahami dampak material *hardscape/softscape* terhadap lingkungan berkenaan dengan *sustainability* mulai dari pabrik, logistik dampaknya terhadap lingkungan alami dan kehidupan liar termasuk habitatnya.

Peran *Landscape and Gardening*/Petaman masih banyak dibutuhkan dan memiliki kesempatan yang luas untuk turut berpartisipasi dan bijak terhadap kebutuhan air, sumber daya alam serta menjaga lingkungan yang sehat dengan tidak melupakan kearifan lokal. Taman dan bentang alam meningkatkan kualitas hidup masyarakat yang ujungnya ialah

membuat sehat masyarakat karena berdekatan dengan alam terbukti dapat memberikan relaksasi, sehat dan sejahtera. Fasilitas Ruang Terbuka Hijau di lingkungan perkotaan padat harus didesain dengan baik agar bisa mengakomodir kebutuhan warga kota dari berbagai tingkatan, umur juga yang berkebutuhan khusus.

Tujuan dari diselenggarakannya LKS bidang *Landscape and Gardening*, antara lain:

1. Mengerti peran sebagai *Landscape and Gardener*/Petaman yaitu melaksanakan pekerjaan taman dengan pengukuran yang akurat serta memelihara taman berikut area lansekap yang ekologis sesuai dengan kondisi iklim, topografi dan jenis tanah dan jenis tanaman.
2. Meningkatkan kemampuan, dan sikap siswa Pendidikan Menengah dalam menerapkan kompetensi: pengetahuan *Landscape and Gardening* sebagai tenaga siap pakai yang tidak hanya mengerti tentang pekerjaan *softscape* – materai hijau saja namun juga harus mengetahui dan mampu melaksanakan pekerjaan *hardscape* seperti perkerasan plaza, install listrik sederhana, pemipaan dan sistem penyiraman sederhana, paving serta membuat konstruksi sederhana kolam, jembatan dan air mancur.
3. Mempromosikan keterampilan siswa Pendidikan Menengah dalam hal: *Landscape and gardening* kepada pemerintah, iduka (industri, dunia usaha dan dunia kerja) dan masyarakat pada umumnya.
4. Memberikan kemampuan *softskill* kepada siswa untuk berkomunikasi dengan baik dan menterjemahkan gambar kedalam pembagian kerja yang disepakati sebagai team kerja yang solid

## 2. Isi Deskripsi Teknis

Ruang lingkup dari LKS *Landscape and Gardening*, yakni keterampilan tentang:

1. Melaksanakan pekerjaan taman berdasarkan gambar design taman sederhana
2. Menterjemahkan design taman, baik site plan, tampak potongan dan sketsa
3. Melaksanakan pembuatan taman sederhana lengkap dengan elemen *softscape* dan elemen keras sesuai dengan tugas/ design yang diberikan
4. Melakukan pengukuran yang tepat dan akurat baik *softscape* maupun *hardscape*
5. Melaksanakan pekerjaan *hardscape* dengan memperhatikan keamanan dan keselamatan kerja
6. Memperhatikan kondisi media tanam

7. Memperhatikan komposisi tanaman
8. Menanam dengan mengikuti cara dan prosedur yang benar
9. Berimprovisasi dalam mengatur layout dan pemilihan tanaman
10. Manajemen dan Pembagian Kerja secara team terbangun dan saling mendukung

Kriteria bagi peserta untuk mengikuti lomba LKS *Landscape and Gardening* adalah sebagai berikut:

1. Program Keahlian Agribisnis Tanaman dan atau Program keterampilan lainnya yang tertarik dengan *Landscape and Gardening* dan atau yang sudah memiliki kejuruan *Landscape and Gardening*. Atau dari jurusan lainnya yang memiliki minat terhadap *landscape and Gardening*
2. Peserta dari setiap grup berjumlah 2 (dua) orang mewakili sekolah, kombinasi peserta diperbolehkan:
  - a. Laki-laki & Laki-laki
  - b. Laki-laki & Perempuan
  - c. Perempuan & Perempuan
3. Batas usia tertinggi adalah 18 tahun pada bulan April.

Tim juri untuk LKS *Landscape and Gardening* berjumlah 3 (tiga) orang yang terdiri dari:

1. 1 (satu) orang dari Juri Nasional
2. 1 (satu) orang dari dunia Usaha dan Dunia Kerja dan atau lembaga pengembangan *landscape and gardening*
3. 1 (satu) orang dari Instansi Bidang Pengelolaan Pertamanan Pemerintah Daerah / Asosiasi / Instansi Pendidikan

Penilaian lomba dari LKS *Landscape and Gardening* mengikuti ketentuan bahwa komponen materi lomba yang dinilai adalah Praktik Kejuruan 100% (termasuk di dalamnya sikap, manajemen dan komunikasi).

Sertifikat dan penghargaan yang didapat oleh peserta LKS, mencakup hal sebagai berikut:

1. Semua peserta akan mendapatkan sertifikat dari panitia LKS Sekolah Menengah Kejuruan Provinsi Jateng dan Lembaga Sertifikasi Keterampilan Petaman.
2. Pemenang terdiri dari Juara 1, 2, 3 dan *Medal of Excellence* sesuai passing grade.
3. Pemenang akan mendapatkan hadiah / penghargaan dari Panitia LKS Provinsi Jawa Timur sesuai ketentuan yang ditetapkan.

Kelengkapan yang harus dibawa peserta selama LKS berlangsung, antara lain:

1. Baju praktek dengan identitas asal sekolah peserta
2. Alat tulis

3. Alat kerja disesuaikan dengan list yang ada di kisi-kisi
4. *Name tag* dengan kode peserta 1 dan peserta 2
5. *Alat Pelindung Diri*

### 3. Dokumen Terkait

Dokumen ini hanya berisi informasi tentang aspek teknis keterampilan, dokumen lain yang juga harus dipelajari adalah:

1. Pedoman lomba,
2. Informasi di website panitia:
  - a. Kisi-kisi soal LKS
  - b. Rencana Kerja
  - c. Form Kebutuhan Bahan
  - d. Lembar Ceklis Kebutuhan Bahan

Diskusi terkait pelaksanaan lomba dilaksanakan melalui kegiatan:

Koordinasi Kepala Dinas Pendidikan, *Technical meeting* oleh Juri dan Tim Teknisi, pembimbing dan peserta sebelum pelaksanaan lomba.

## B. STANDAR KOMPETENSI BIDANG LOMBA

### 1. Ketentuan Umum

Kompetisi keterampilan dimaksudkan untuk mencerminkan praktik terbaik internasional seperti yang dijelaskan oleh WSSS (*World Skills Standards Specification*). Oleh karena itu, Spesifikasi Standar merupakan panduan untuk pelatihan dan persiapan keterampilan yang dibutuhkan kompetisi.

Dalam kompetisi keterampilan penilaian pengetahuan dan pemahaman akan dilakukan melalui penilaian kinerja. Tidak akan ada tes pengetahuan dan pemahaman yang terpisah. Spesifikasi Standar dibagi menjadi beberapa bagian yang berbeda dengan judul dan nomor referensi ditambahkan. Setiap bagian diberi persentase dari total nilai untuk menunjukkan kepentingan relatifnya di dalam Standar Spesifikasi. Jumlah semua tanda persentase adalah 100. Skema Penandaan dan Proyek Uji hanya akan menilai ketrampilan yang ditetapkan dalam Spesifikasi Standar. Mereka akan mencerminkan Spesifikasi Standar seakurat mungkin dalam batasan keterampilan kompetisi.



## 2. Spesifikasi Kompetensi LKS

Spesifikasi Kompetensi adalah rumusan target kompetensi yang akan dilombakan. Target kompetensi dirumuskan berdasarkan situasi dunia kerja atau industri dengan tetap memperhatikan kurikulum Pendidikan Menengah. Berikut spesifikasi kompetensi LKS

No	Kompetensi	WSC %	LKSN 2024 %	LKS Jawa Tengah Daring 2024 %	LKS Jawa Tengah Luring 2025 %
1.	Pembagian Kerja Dan Manajemen Kerja	10	7,9	6,9	6,9
2.	Melakukan Komunikasi Dan Pelayanan Customer	5	2,6	2,6	2,6
3.	Memahami Desain Taman	15	15	11	11
4.	Membentuk Dan Menempatkan Batu Alam, Slab Dan Matrial Pracetak	15	9,4	8,4	8,5
5.	Pemotongan Material Dan Memasang Struktur Horisontal Dan Vertikal	15	8,4	9,4	9,2
6.	Media Tanam, Tanah Dan Mulsa	5	3,3	3,3	3,3
7.	Penanaman Dan Pemeliharaan Tanaman	25	19,1	18,1	18,3
8.	Teknologi Dalam Pertamanan	5	1,5	1,5	1,6
9	Elemen Air	5	3,9	2,9	2,7
Jumlah		100%	68,7%	64,1%	<b>64,2%</b>

## C. SISTEM PENILAIAN

### 1. Petunjuk Umum

Penilaian LKS menggunakan ketentuan yang telah ditetapkan panitia. Pada Lomba Kompetensi Siswa tingkat Nasional menggunakan 2 (dua) metode penilaian

#### 1.1 Measurement / Pengukuran

*Measurement* merupakan metode yang digunakan untuk menilai akurasi, presisi dan kinerja lain yang diukur secara objektif. Dalam penilaian *Measurement* harus di hindari hal-hal yang bersifat multitafsir.

Pertimbangan pengujian dan penilaian untuk *measurement* adalah sebagai berikut:

1. Benar, **Iya** atau **tidak**.
2. Skala kesesuaian yang telah ditentukan sebelumnya terhadap tolok ukur tertentu.

## 1.2 Judgment / Pertimbangan

*Judgement* merupakan metode yang digunakan untuk menilai kualitas kinerja yang dimungkinkan adanya perbedaan pandangan berdasarkan tolok ukur penerapan di industri. Skor merupakan penghargaan yang diberikan juri untuk aspek *judgement* pada sub kriteria. Skor harus dalam kisaran 0, 1, 2 atau 3. Nilai yang diberikan dihitung dari skor yang diberikan oleh juri dalam tim penilaian.

Masing-masing dari juri menilai setiap aspek penilaian, apakah peserta sudah mengerjakan atau tidak. Skor dari 0 hingga 3 terkait dengan standar industri sebagai berikut:

1. 0: Kinerja dibawah standar industri, termasuk tidak mengerjakan
2. 1: Kinerja memenuhi standar industri
3. 2: Kinerja memenuhi standar industri, pada beberapa bagian melebihi standar industri
4. 3: Kinerja secara keseluruhan melebihi standard industry dan hasil yang sangat baik

Baik *measurement* maupun *judgement* harus berdasarkan tolok ukur yang diambil dari praktik industri terbaik. Semua penilaian harus berdasarkan tolok ukur yang ditetapkan dalam Skema Penilaian. Dalam melakukan penilaian tidak diizinkan menggunakan metode pemeringkatan hasil pekerjaan peserta.

## 2. Kriteria Toleransi Pengukuran

### 2.1 Penilaian Subjektif

Penilaian subjektif dilakukan untuk proses kerja dan hasil kerja yang berdasarkan pengamatan atau jastifikasi juri. Penilaian subjektif memerlukan kriteria (rubrik) untuk membantu proses penilaian.

Skala jastifikasi:

- 0: Tidak sesuai performa industry
- 1: Di bawah rata-rata performa industry
- 2: Sesuai dan diatas sedikit rata-rata performa industry
- 3: Melebihi rata-rata performa industry

## 2.2 Penilaian Objektif

Penilaian obyektif dilakukan oleh minimal dua juri. Penilaian hanya memberikan angka 1 bila sesuai ukuran dan toleransi dan 0 bila tidak sesuai.

## 2.3. Komposisi Penilaian Subjektif dan Obyektif

No.	Modul	Kriteria/Sub-Kriteria	Subjektif*	Obyektif*	Total kumulasi
1	A	Work Process	30	6	36
2	B	Layout of Green Space	10	14	24
3	C	Pavement	2	14	16
4	D	Walls, and stairs	3	7	10
5	E	Water Feature	5	12	17
6	F	Wood Construction	1	5	6
7	G	General Impression	2	3	5

## 3. Sub Kriteria

Sub kriteria adalah uraian lebih lengkap tentang aspek yang akan dinilai terkait dengan proyek uji.

## 4. Keseluruhan Penilaian

Tabel asesmen sifatnya konfidensial.

## 5. Prosedur Penilaian

Prosedur asesmen mengacu pada CIS. Secara teknis diuraikan sebagai berikut:

1. Metode pengukuran dibantu oleh Guru Pendamping dan Teknisi sekolah, dengan langkah pengukuran (M/ obyektif) sesuai arahan Juri.
2. Kamera dinyalakan secara menerus selama proses pelaksanaan lomba.
3. Capaian per tahapan tertentu dilaporkan dengan foto, video dan informasi melalui WA pada saat itu juga.
4. Penilaian akan dilakukan setiap hari waktu sore atau setelah selesai jadwal pertandingan.

## 6. Skema Penilaian

No.	Modul	Kriteria/Sub-Kriteria	Total
1	A	Pembagian Kerja dan Manajemen ( <i>Work Site Safety</i> )	10
2	B	Melakukan Komunikasi dan Pelayanan Costumer ( <i>Layout Green Space</i> )	10
3	C	Pemahaman Desain Taman ( <i>Pavement</i> )	15
4	D	Membentuk dan Menempatkan Batu Alam, Slab dan Material Pracetak ( <i>Walls and Stairs</i> )	15
5	E	Pemotongan Material dan Memasang Struktur Horisontal dan Vertikal Yang Bukan Terbuat Dari Material Hardscape ( <i>Water Feature</i> )	15
6	F	Media Tanam ( <i>Wood Construction</i> )	10
7	G	Penanaman dan Pemeliharaan Tanaman ( <i>Genersal Impression</i> )	25
<b>Total</b>			<b>100</b>

## D. FORMAT/STRUKTUR PERLOMBAAN

### 1. Definisi

Perlombaan akan dilakukan oleh Peserta untuk menunjukkan keunggulan dan keahlian dalam melaksanakan pekerjaan dalam lomba. Perlombaan harus meliputi konteks, tujuan, proses, dan hasil kerja, serta skema penilaian yang berlaku.

### 2. Durasi

Durasi efektif lomba pada tiap proyek uji berkisar antara 5 sampai dengan 12 jam, 1 hari maksimal 6 jam. Kompetisi berlangsung selama 2 hari. Proyek uji harus dirancang sesuai dengan standar profesional terkini dan memenuhi peraturan K3, secara detail dijelaskan dalam deskripsi teknis masing-masing bidang lomba.

### 3. Persyaratan Perlombaan

Setiap team melakukan proyek pengembangan taman seluas 12 m<sup>2</sup> (3 m x 4 m). Lingkup lomba meliputi membaca desain siteplan (layout), mengembangkan taman dengan menggunakan material /elemen yang bervariasi yaitu material elemen lunak (berbagai jenis tanaman) dan elemen keras (penggunaan batu, kayu, plastik) dan elemen air.

### 4. Sirkulasi Perlombaan

Perlombaan bersifat rahasia dan tidak akan di upload.

## 5. Perubahan Area Perlombaan

Tidak terdapat perubahan. Rincian Perlombaan akan disepakati oleh para ahli selama pertemuan pra-kompetisi.

## 6. Persyaratan Perlombaan

Penjelasan detail tentang alat dan bahan hingga penilaian dimulai dari proses bekerja sampai hasil akhir.



## E. ALAT











### 1. Ketentuan Umum











Alat dan bahan yang telah disediakan oleh peserta masing-masing dan melakukan konfirmasi alat dengan juri pada saat pelaksanaan ujicoba/ Technical Meeting agar terjadi kesamaan seluruh peserta.










### 2. Daftar Alat para Peserta

Alat yang dipersiapkan oleh peserta meliputi:

NO	ALAT	GAMBAR	DESKRIPSI	CATATAN
1	Palu		Palu kambing KenMaster 1 pc	Semua perlengkapan yang dibawa oleh kompetitor dan tidak tercantum dalam daftar diatas, akan diperiksa setiap harinya oleh tim juri.
			Palu Karet 2 Pc	
2	Gembor		Gembor plastik 1 pc	
3	Gergaji kayu		2 pcs	
4	Gergaji hebel		10 inch merk Camel 2 pcs	

NO	ALAT	GAMBAR	DESKRIPSI	CATATAN
5	Gunting stek batang dan dahan		1 pc	Semua perlengkapan yang dibawa oleh kompetitor dan tidak tercantum dalam daftar diatas, akan diperiksa setiap harinya oleh tim juri.
6	Gunting serbaguna		1 pc	
7	Sekop Taman		1 pc	
8	Ember		Ember cor plastik diameter 29 cm 4 pcs	
9	Meteran		Meteran 5 meter TU-5019 TNI-U 2 pcs	
10	Meteran lipat		1 pc	
11	Kuas cat		Kuas 2 inch gagang kayu 1 pc	
12	Waterpass		Waterpass Plastic Level Xander 40" atau 1 m (2 pcs)	
13	Brick trowel		1 pc	
14	Plastering trowel		1 pc	

NO	ALAT	GAMBAR	DESKRIPSI	CATATAN
15	Notched trowel		1 pc	<p>Semua perlengkapan yang dibawa oleh kompetitor dan tidak tercantum dalam daftar diatas, akan diperiksa setiap harinya oleh tim juri.</p>
16	Sapu ijuk		2 pcs	
17	Sapu lidi		1 pcs	
18	Cangkul		2 pcs	
19	Sekop	 dan 	1 pcs	
20	Garpu taman		1 pc	
21	Bor baterai		1 pc	
22	Penggaris siku		1 pc	
23	Staple gun		1 pc	

NO	ALAT	GAMBAR	DESKRIPSI	CATATAN
24	Pahat beton		1 pc	Semua perlengkapan yang dibawa oleh kompetitor dan tidak tercantum dalam daftar diatas, akan diperiksa setiap harinya oleh tim juri.
25	Gerobak roda satu ARTCO / Pengki		1 item	
26	Miter saw/ Table saw		1 pc Tidak diperkenankan memakai handsaw dan circlesaw	
27	Patok		Patok kayu, bambu atau besi, beserta benang proyek 12 pcs dengan Panjang 40-150cm	
28	Kabel Rol		1 pc	
29	Pahat Kayu		1 set	
30	Alat Tulis		1 pcs	
31	Speed square		1 pcs	
32	Plastik Sampah		10 psc ukuran besar	






Catatan: Selama Alat tidak dicantumkan pada daftar alat akan diperiksa dan tidak boleh dipergunakan sebelum disetujui oleh tim teknis dan persetujuan ketua juri.






## F. BAHAN








### 1. Bahan dan Perakitan

Sekolah peserta lomba diwajibkan melaporkan daftar jenis tanaman hias berikut foto, meliputi jenis pohon, semak dan penutup tanah (*ground cover*), tanaman obat, tanaman air dan sayur.







Laporan ditujukan kepada Dewan Juri dan Panitia, agar dapat diinformasikan kepada seluruh peserta lomba, dan selanjutnya akan diadakan justifikasi penentuan jenis tanaman yang akan dipergunakan untuk lomba.

No.	Gambar	Nama Alat & Bahan	Jumlah	Deskripsi
Material Softscape				
1		Pohon yang Tersedia	1 phn	Tinggi 2-2.5 m Lebar Tajuk 1 m
2		Tanaman Pohon Buah	1 phn	Tinggi 1.5-2 m Lebar Tajuk 1 m
3		Heliconia psittacorum/ Pisang Hias Lady Di	10 nos	Tinggi 1-1.2 m L. Tajuk 50 cm
4		<i>Codiaeum variegatum</i> Puring	7 nos	Tinggi 75 cm L. Tajuk 20 cm

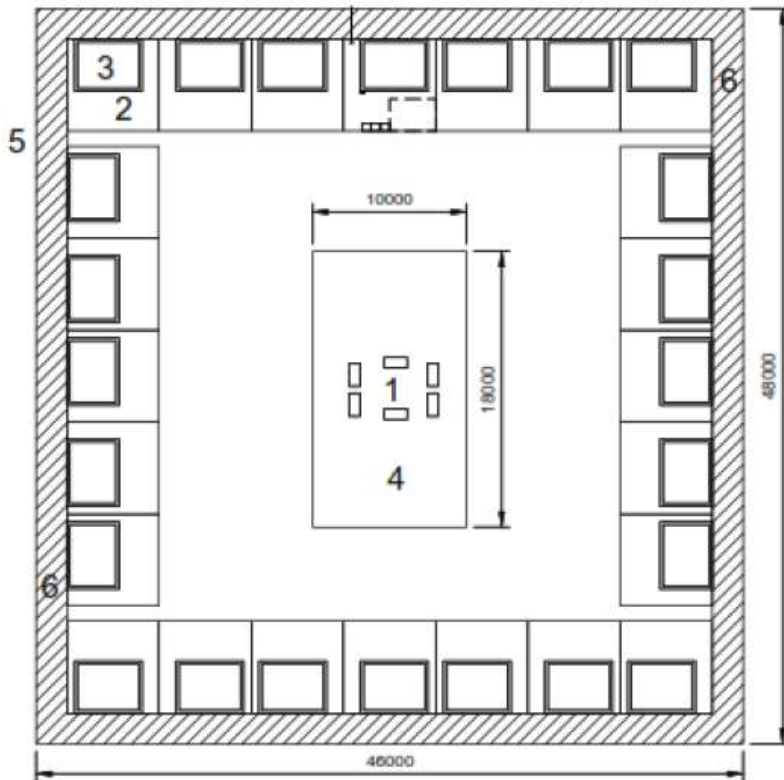
No.	Gambar	Nama Alat & Bahan	Jumlah	Deskripsi
5		<i>Sansiviera trifasciata</i> Lidah Mertua	12 nos	Tinggi 20-30 cm L. Tajuk 20 cm
6		Bromelia Merah Kecil	12 nos	Tinggi 25-50 cm L. Tajuk 20 cm
7		Anggrek tanah	10 nos	Tinggi 25-50 cm L. Tajuk 20 cm
8		<i>Schefflera arboricola</i> Walisongo semak hijau	10 nos	Tinggi 30 cm L. Tajuk 20 cm
9		Rosemary	10 nos	Tinggi 20 cm L. Tajuk 15 cm
10		Pandan wangi	5 pot	Tinggi 30 cm L. Tajuk 10 cm

No.	Gambar	Nama Alat & Bahan	Jumlah	Deskripsi
11		<i>Dianella tasmanica</i> Lili Brazil	10 nos	Tinggi 30 cm L. Tajuk 20 cm
12		<i>Equisetum hyemale</i> Bambu air	2 nos	Tinggi 30-40 cm L. Tajuk 20 cm
13		Taiwan Beauty	15 nos	Tinggi 10 cm L. Tajuk 10 cm
14		Rumput Gajah Mini	4 m <sup>2</sup>	Tinggi 5 cm L. Tajuk 5 cm
15		Tanah subur + pupuk kandang / kompos	3 karung 25 kg	
<b>Material Hardscape</b>				
1		Bata Merah	75 pcs	Uk. 11x23x4,5 cm
2		Bata ringan (Hebel)	0.75 m <sup>3</sup>	Uk. 60x20x10 cm

No.	Gambar	Nama Alat & Bahan	Jumlah	Deskripsi
3		Paving block	2 m2	Uk. 10 x 20 x 6 cm
4		Adukan mortar MU atau semen	1 zak	MU-380 40 kg/sak
5		Pasir	0,5 m3	
6		Skrub Kayu	Uk. 4 cm Uk 6 cm Uk 7 cm	1 bungkus 1 bungkus 1 bungkus
7		Amplas	2 lbr	
8		Terpal	1 lbr	Uk. 4x4 m Warna biru
9		Batu split	0,5 m3	
10		Batu tabur pancawarna	4 karung 10-15 kg	
11		Papan kayu pinus	14 pcs	Uk. 10 x 2 cm Panjang 2 m
12		Kayu Kaso pinus	8 pcs	Uk. 4 x 6 cm Panjang 2 m

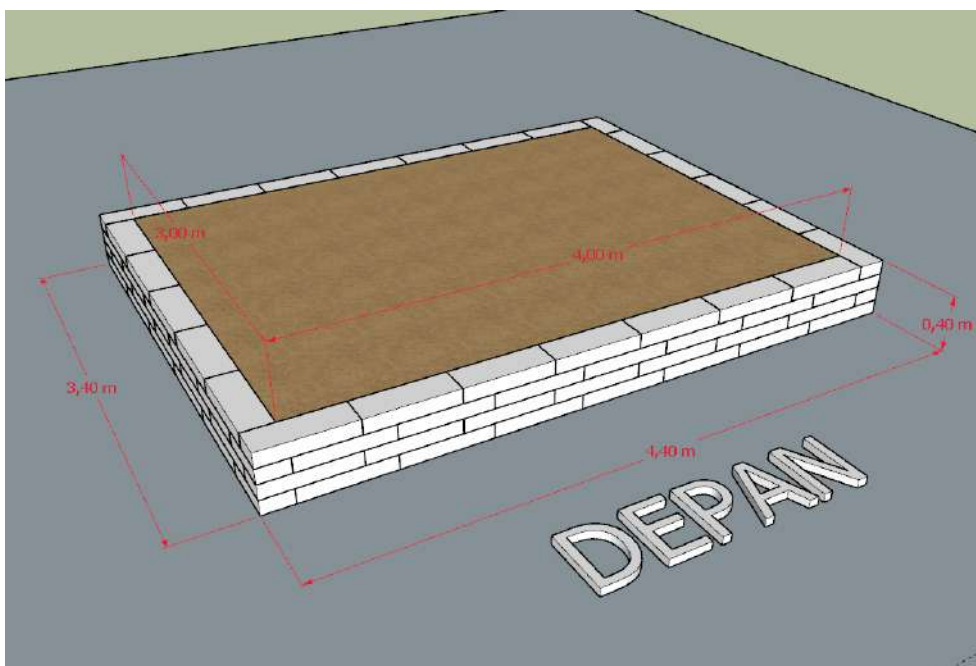
No.	Gambar	Nama Alat & Bahan	Jumlah	Deskripsi
13		Batu bongkahan bulat besar	5 pcs	Uk. 20-30 cm
14		Pompa air mancur, berikut selang panjang 3 meter dan aksesorisnya	1 set	
15		Batu templek purwakarta	1,5 m2	
16		Andesit stone	6 pcs	Uk. 30x30x1,5 cm
17		Geotextile	1 lbr	Uk. 4 m2
18		Semen	½ zak	

**G. LAYOUT DAN BAHAN LAYOUT**



- 1. AREA JURI
- 2. AREA KERJA & BAHAN KOMPETITOR
- 3. AREA DESAIN KOMPETITOR
- 4. AREA MULTIFUNGSI / MATERIAL
- 5. JALUR MASUK / KELUAR
- 6. AREA STERIL 2M

Sekolah peserta lomba diwajibkan menyiapkan sebidang tanah berukuran 4x3 meter. Bidang tanah memiliki kedalaman atau ketinggian 0,4 meter



## 2. Tabel Kebutuhan Bahan untuk Layout Lomba

No	Tool / Equipment	Quantity	Satuan	Gambar
<b>Material lay out</b>				
1	Bak pasir dari Hebel	4x3x0,4	m	Lihat gambar diatas
2	Instalasi listrik dan Air kerja	1	set	
3	Tenda, soundsystem, dan kipas pendingin	1	set	
4	Kamera CCVT	3-4	unit	
5	Meja kerja tim	@2 / tim	unit	



## H. JADWAL BIDANG LOMBA

Waktu		Kegiatan		Keterangan
<b>Hari ke-1 (Minggu, 15 Juni 2025)</b>				
07.30		Doa Bersama, yel yel, dan senam		
07.30 - 07.45	15 m	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kompetitor dipersilahkan memasuki area lomba</li> <li>Soal akan dibagikan</li> </ul> Penjelasan Soal dan Tanya Jawab		
08.00		Kompetitor menunggu aba-aba juri untuk memulai lomba		
08.00 - 12.00	4 h	Perlombaan		
12.00 - 13.00	1 h	Ishoma		Peserta keluar dari lokasi perlombaan. Peserta tidak boleh membawa soal keluar
13.00 - 15.00	2 h	Perlombaan		
15.00		Kegiatan perlombaan selesai		

Waktu		Kegiatan		Keterangan
<b>Hari ke-2 (Senin, 16 Juni 2025)</b>				
07.30		Doa Bersama, yel yel, dan senam		
07.30 - 07.45	15 m	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kompetitor dipersilahkan memasuki area lomba</li> <li>Soal akan dibagikan</li> </ul> Penjelasan Soal dan Tanya Jawab		
08.00		Kompetitor menunggu aba-aba juri untuk memulai lomba		
08.00 - 12.00	4 h	Perlombaan		
12.00 - 13.00	1 h	Ishoma		Peserta keluar dari lokasi perlombaan. Peserta tidak boleh membawa soal keluar
13.00 - 15.00	2 h	Perlombaan		
15.00		Kegiatan perlombaan selesai		


## I. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA

### 1. Kebutuhan Juri untuk Menilai

No	Peralatan	Jumlah	Satuan	Gambar
<b>Untuk Juri melakukan penilaian (bisa sewa atau pinjam dari sekolah)</b>				
1	Printer A3 Warna + Kertas HVS A3 dan A4 1 rim	1	unit	
2	Jam dinding	4	unit	
3	TV 50 inch (sewa)	1	unit	



No	Peralatan	Jumlah	Satuan	Gambar
4	Listrik			-
5	Alat Ukur	3	set	
6	Ruangan indoor	1	Ruang	
7	Movable Lighting LED + Stand	4	set	
8	Meja dan Kursi	12	set	
9	Flash Disk	1	Unit	
10	Kertas HVS A4	1	Rim	
11	Kertas HVS A3	1	Rim	
12	Pena Merah Pena Hitam	6 6	Pcs Pcs	

No	Peralatan	Jumlah	Satuan	Gambar
13	Spidol berwarna 12 Warna	2	Set	
14	Papan Jalan	5	Pcs	
15	Helm Juri (Putih) Helm Teknisi Helm Tamu	3 2 5	Pcs Pcs Pcs	
16	Jam Dinding	3	Pcs	
17	Whistle / Priwitan	2	Pcs	

## 2. Kebutuhan Keselamatan Perlombaan

No	Peralatan	Kualitas	Satuan	Gambar
1	Helm	MSA Helm Lokal Strap Yellow	2 pcs	
2	Kacamata proyek		2 pcs	
3	Masker	Masker kerja proyek	6 pcs	

5	Sarung tangan	Sarung tangan proyek bahan kain	12 psg	
6	Rompi	Baju rompi safety	2 pcs	
7	Penutup telinga		2 pcs	
8	Safety shoes atau sepatu boots		2 psg	
9	Pelindung Lutut		2 Psg	

### 3. Peraturan Helm dan Rompi

No	Jenis	Penggunaan
1	Helm Proyek Putih 	Diperuntukan untuk Pengawas, dan Tamu  Sumber: Surat Edaran Menteri Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat Nomor 11/SE/M/2019 Tahun 2019 tentang Petunjuk Teknis Biaya Penyelenggaraan Sistem Manajemen Keselamatan Konstruksi
2	Helm Proyek Hijau	Diperuntukan untuk pekerja unit kerja lingkungan (dapat dipakai bagi Peserta LKS <i>Landscape and Gardening</i> )  Sumber:

		<p>Surat Edaran Menteri Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat Nomor 11/SE/M/2019 Tahun 2019 tentang Petunjuk Teknis Biaya Penyelenggaraan Sistem Manajemen Keselamatan Konstruksi</p>
3	<p>Rompi Safety Hijau/Kuning Stabilo</p> 	<p>Diperuntukan untuk pekerja lapangan, penjaga keamanan, pekerja lalu lintas. (Dapat dipakai bagi Peserta LKS <i>Landscape and Gardening</i>)</p>

### J. REKOMENDASI JURI

Juri ada pada file terpisah dengan Tehnical Deskripsi ini dan terdiri dari 2 Juri Nasional dan 1 Juri lokal serta di bantu oleh 2 teknisi, jadi total 5 orang di masing-masing bidang lomba.

### K. PERSYARATAN KESELAMATAN

merujuk kepada *World Skills Health, Safety, and Environment Policy and Regulations*

Pekerjaan	Kacamata Pelindung	Masker	Sarung Tangan	Safty Shoes/Boot	Wearpack/ Baju dan Celana Kerja	Pelnutup telinga	Knee pads	Helm Kerja	Rompi
Mengangkat tanah, pasir dan batu split	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓
Pemadatan pasir, batu split	✓		✓	✓	✓	✓		✓	✓
Pengerjaan batu alam, paving dan bata ringan	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
Pengerjaan kayu	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓
Pengeboran kayu	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
Pemotongan batu alam, paving, kayu dan bata ringan	✓	✓	Dengan Alat Pahat	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Pemasangan batu alam dan paving			✓	✓	✓		✓	✓	✓
Penghamparan batu koral			✓	✓	✓			✓	✓
Leveling permukaan lahan			✓	✓	✓			✓	✓
Penanaman			✓	✓	✓		Ketika Iberlutur	✓	✓



**LOMBA KOMPETENSI SISWA (LKS)  
DIKMEN  
TINGKAT PROPINSI ACEH**

**KISI-KISI**

**Bidang Lomba  
LANDSCAPE AND GARDENING**



**SMKN 2 MEULABOH  
ACEH  
2025**



## **1. Waktu**

Hari Lomba	I	II	Total
Periode Waktu	360 menit	360 menit	720 menit

## **2. Deskripsi**

1. Satu Team terdiri dari 2 orang. Dapat terdiri Laki-laki semua atau Perempuan semua atau kombinasi keduanya.
2. Seluruh pekerjaan harus dikerjakan oleh team. Tidak boleh dibantu oleh pihak lain.
3. Pekerjaan Landscape Gardening terdiri dari pekerjaan Hardscape dan Softscape, dimulai dengan pemahaman membaca Gambar, melaksanakan pekerjaan dan melakukan pekerjaan tata hijau dengan penuh kreativitas dan kaidah-kaidah ekologi Landscape: fungsional dan estetika.
4. Kelengkapan Alat Pelindung Diri (APD) wajib dipakai selama lomba.

## **3. Lomba Secara Luring**

### **3.1 Untuk Kompetitor**

1. Setiap kompetitor harus hadir 30 menit sebelum lomba dimulai.
2. Soal akan dibagikan per hari langsung ke peserta setelah seluruh peserta hadir.
3. Akan ada penjelasan soal dan diberikan waktu untuk bertanya kepada peserta.
4. Soal dilarang dibawa keluar area lomba.
5. Setiap kompetitor harus mengenakan identitas yang disediakan oleh Panitia.
6. Setiap kompetitor harus menggunakan pakaian kerja lapangan dan APD lengkap.
7. Setiap kompetitor akan mendapat nomor urut lomba (nomor peserta) pada saat *Technical Meeting*.



8. Sebelum memulai lomba kompetitor secara bergantian mimimpin yel-yel untuk semangat.
9. Kompetitor harus mengutamakan faktor Keamanan dan Keselamatan kerja, alat yang digunakan tidak boleh membahayakan diri dan orang lain.
10. Setiap kompetitor bertanggung jawab atas peralatan, instrumen dan alat bantu yang digunakannya.
11. Jika peralatan, instrumen dan alat bantu tidak dapat digunakan, kompetitor harus segera menghubungi juri untuk mendapatkan ganti. Kompetitor diperbolehkan meminta pergantian alat/bahan jika terjadi kerusakan atau kehilangan.
12. Kompetitor harus memperhatikan kebersihan dari area kerja.
13. Juri dan penanggungjawab lomba akan memberi pengarahan kepada kompetitor untuk mengemas peralatan dan membersihkan tempat lomba sebelum ditinggalkan.
14. Kompetitor memulai dan menghentikan pekerjaan sesuai dengan waktu yang ditentukan oleh juri.
15. Kompetitor yang tidak selesai melakukan tugas harian, dapat melanjutkan tugas di hari berikutnya.
16. Kompetitor tidak diperbolehkan berbicara dengan kompetitor lain atau pengunjung selama lomba berlangsung, kecuali atas persetujuan juri.
17. Karena area Lomba berada di luar ruangan, Pihak Sekolah pengampu harap menyediakan/ menyiapkan tenda yang bisa melindungi area lomba, tempat material dan alat dari hujan, terpaan angin kencang dan cuaca ekstrim lainnya agar jam kerja kompetitor tidak menjadi terganggu
18. Pekerjaan hardscape juga harus memakai alat-alat yang tepat guna serta peraturan pengembalian alat ketempatnya.
19. Tidak boleh ada yang masuk ke area lomba tanpa ijin juri.
20. Lakukan aktivitas sesuai instruksi Juri selama perlombaan berlangsung.
21. Semua handphone peserta wajib di simpan dan tidak boleh di bawa ke area lomba.
22. Selama waktu perlombaan mata uji berlangsung, bila ada yang berkepentingan ke toilet, maka waktu yang digunakannya akan tetap diperhitungkan tetap berjalan.

### **3.2 Untuk Juri**

1. Juri harus disediakan ruangan khusus, juri harus bisa melihat kepada seluruh peserta.
2. Juri akan keliling untuk melakukan penilaian pekerjaan dari setiap peserta.
3. Juri akan melakukan penilaian setiap hari setelah waktu lomba selesai.
4. Juri dibantu oleh teknisi untuk melakukan penilaian dan pengukuran.

### **3.3 Untuk Guru Pembimbing**

1. Guru pembimbing berkumpul di satu ruangan khusus.
2. Sebelum memulai lomba guru pembimbing secara bergantian memimpin doa.
3. Guru pembimbing tidak diperbolehkan memberikan instruksi atau arahan pada saat lomba berlangsung.
4. Jika ada guru pembimbing yang memberikan instruksi atau arahan maka akan dikenakan sanksi pengurangan waktu lomba untuk kompetitor.
5. Guru pembimbing diperbolehkan berkeliling pada jarak tertentu.

## **4. Sistem Lomba dan Jenis keterampilan yang dilombakan**

### **Sistem Lomba**

1. Bahan yang dipakai disediakan oleh panitia sekolah pengampu.
2. Gambar yang diberikan per hari merupakan gambar hardscape dan titik pohon.
3. Untuk aspek softscape, peserta akan diberi kebebasan berimprovisasi untuk menentukan layout dan pemilihan tanaman.
4. Peserta wajib menggunakan bahan dan material yang telah di sediakan oleh panitia sekolah pengampu

### **Jenis Keterampilan**

#### **Tata Ruang Hijau**

Pekerjaan *Landscape and Gardening* merupakan Pekerjaan yang mengkoordinasikan antara ketepatan Pengukuran dan Keindahan yang memiliki nilai fungsi. Tanaman ialah elemen utama dalam Tata Ruang Hijau. Kompetitor harus mengetahui dan mengerti klasifikasi tanaman Pohon/ Palm, Semak, Ground

cover, Tanaman Obat/ Tanaman Herbal serta Tanaman ciri khas daerah masing masing. Kompetitor diharapkan mengetahui cara pertumbuhan dan pemeliharaannya yang ramah lingkungan.

## **SOFTSCAPE**

1. Jenis Pohon ukuran 2,5 – 3 m yang sudah berada dalam pot/ polybag yang segar dan subur. Ukuran diukur dari atas muka tanah tumbuhnya pohon. Pot/Polybag tidak termasuk diukur dalam mengukur tinggi tanaman. Ada nama Tanaman yang dipasang/ digantung.
2. Jenis Shrubs/ Semak dengan tinggi 30-50 cm. Dasar pengukuran dari atas permukaan tanah tumbuhnya. Pot/ Polybag tidak termasuk diukur dalam mengukur tinggi tanaman shrubs. Ada nama Tanaman yang dipasang/ digantung.
3. Groundcover/ Tanaman Penutup Tanah, tinggi 5-20 cm. Bisa berupa rumput, kacang2an dan jenis tanaman lain yang sifatnya menutupi permukaan tanah agar taman tampak selesai, rapih dan memberikan hasil/ tampilan yang baik.
4. Tanaman obat/ Tanaman herbal daerah. Tanaman obat pohon atau shrubs atau groundcover.
5. Tanaman Air dengan tinggi 50 cm. Dasar pengukuran dari atas permukaan tanah tumbuhnya.
6. Media Tanam.

Kompetitor memahami berbagai jenis media tanam yang diperlukan untuk penanaman guna memperbaiki struktur tanah untuk pertumbuhan tanaman lebih baik

- Kompos
- Pupuk Kandang
- Pasir
- Planting media siap pakai yang sesuai

## **Aspek Penilaian Softscape**

1. Keharmonisan antara warna dengan komposisi tinggi rendah tanaman. Kontur Taman menambah elevasi akan memberikan nilai visual. Texture,

bentuk dan tata letak yang membuat Taman menjadi menarik untuk dikunjungi.

2. Proses dalam memperlakukan tanaman mulai dari polybag dan atau pot serta penanaman yang profesional akan menjadi bagian dalam penilaian.
3. Kebersihan area pekerjaan.

## **HARDSCAPE**

Pekerjaan ini bertujuan untuk menampilkan keterampilan dalam mengerjakan HARDSCAPE secara terukur, yaitu menggunakan bahan dan alat yang sesuai ditentukan soal serta tepat guna pemakaian alat dengan tidak membahayakan diri.

Pekerjaan ini diantaranya terdiri dari:

1. Pavement
2. Bak Tanaman
3. Kolam dan Ornamen Air Mancur
4. Pekerjaan Listrik sederhana, dengan menyambungkan kabel agar air mancur berfungsi.
5. Air mancur dibuat mengikuti soal yang diberikan
6. Pemasangan terpal agar air tidak bocor
7. Pekerjaan Kayu

## **Aspek Penilaian Hardscape**

1. Proses bekerja
2. Pemilihan Bahan
3. Pemakaian alat
4. Kesesuaian terukur dengan gambar kerja
5. Hasil pekerjaan dapat digunakan
6. Kejujuran

**Jenis keterampilan Hardscape:****a. Jalur Jalan (Pavement)**

Gambar 1 Contoh pembuatan *pavement*  
(Courtesy: Dokumentasi LKS Nasional 2022)

Keterampilan yang diharapkan dari kompetitor untuk membuat jalur jalan di dalam taman yang terukur dan menggunakan material yang ditentukan. Membuat Jalan Bata/Paving block dan atau dengan komposisi Batu Tabur

**Bahan:**

1. Batu alam, Batu templek ukuran *irregular*.
2. Stepping stone dari koral sikat.
3. Batu andesit dengan ukuran 30x30.
4. Pebble stone atau batu tabur/ batu hias/ batu spit. Ukuran 2-4 cm.
5. Paving block.
6. Hebel.

**b. Bak Tanaman / Planter Box**

Gambar 2 Contoh pembuatan planter box  
(Courtesy: Dokumentasi LKS Nasional 2022)

**Bahan:**

1. Bata ringan dan bata merah.
2. Batu split
3. Bata ringan/ Hebel dengan Ukuran 60x20x10 cm.
4. Semen mortar.

**c. Water Feature**

Gambar 3 Contoh pembuatan water feature  
(Courtesy: <https://www.easton-outdoors.com/learn/water-feature-guide-how-to-choose-a-pond-fountain-or-waterfall>)

**Bahan:**

1. Bata ringan.
2. Pompa air mancur.
3. Terpal khusus dan atau bila tidak ada maka terpal biasa

**d. Pekerjaan Kayu**

Gambar 4 Contoh pembuatan bench kayu  
(Courtesy: dokumentasi LSK Nasional 2022)

**Bahan:**

1. Papan kayu pinus ukuran 200x10x2 cm.
2. Kayu balok pinus ukuran 400x4x6 cm.

**PENUTUP**

Demikian kisi-kisi ini kami sampaikan. Selamat berlomba. SMK bisa, SMK Hebat, SMK Bisa Hebat. Landscape gardening OK

**Selamat berlomba**

**&**

**Tampil terhormat**